



MAPES D'USUARI. Manual d'instruccions.

Els mapes d'usuari son visualitzadors molt senzills sobre els quals s'hi poden afegir punts. A cada punt hi podem associar una descripció i una imatge. Els punts es poden classificar en diferents categories.

La idea d'aquesta pàgina és oferir una eina per a que qualsevol usuari del projecte IDE menorca es pugui crear un mapa personalitat i que, si vol, el pugui publicar o compartir amb altres usuaris.

1

Portada i registre.

1 minut

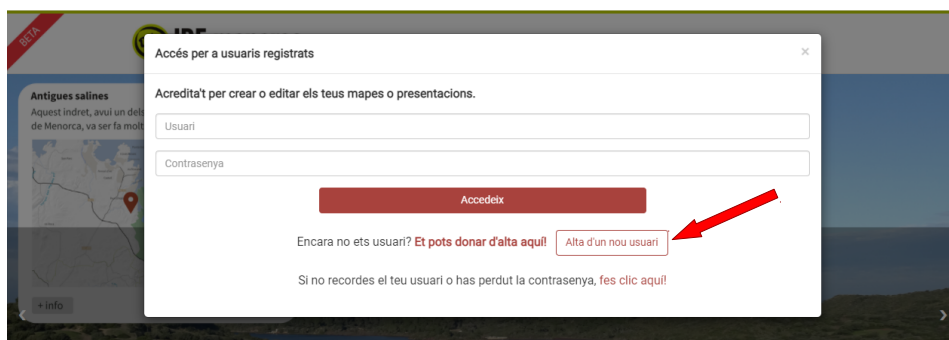
i Per poder disposar d'un espai propi on anar emmagatzemant els mapes que anem creant hem de registrar-nos al sistema.

Entreu a la pàgina de mapes d'usuari de la IDE menorca: <http://ide.cime.es/mapesusuari> i apreteu a 'iniciar sessió'.



Benvinguts a l'espai que el projecte IDE menorca posa a la vostra disposició per a què pogueu crear contingut geolocalitzat. Ho podeu fer emprant dues eines diferents: els mapes, i les presentacions. Us animam a que us registreu i ho exploreu com ubicar informació sobre un mapa ajuda a comunicar un missatge

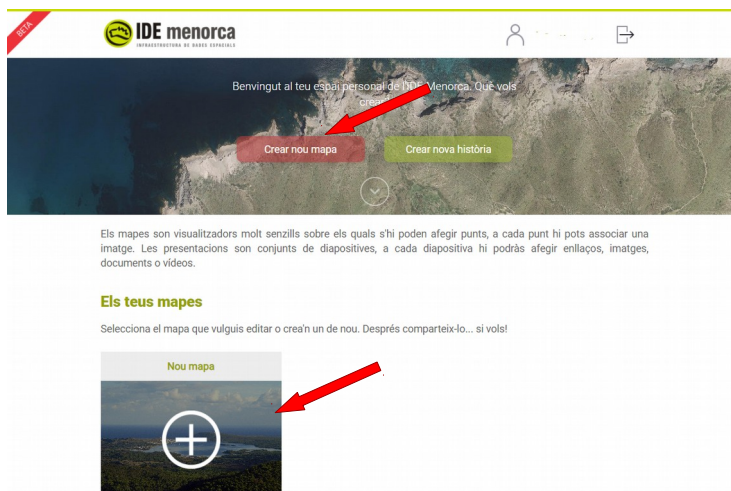
Si ja us heu registrat prèviament ompliu les dades d'usuari i contrasenya. En cas contrari doneu-vos d'alta.



Si heu oblidat la contrassenya o l'usuari, aquest formulari també us dona l'opció de recuperar-la. Us enviarà un correu electrònic a l'adreça amb què us hagueu registrat amb el recordatori del nom d'usuari i la contrasenya.

2**L'espai personal. Crear un mapa d'usuari.**
1 minut

- i** Un cop registrat al sistema, accedirem al nostre espai personal, on podrem veure tots els mapes i presentacions que haguem creat. Per editar un mapa només hem de clicar damunt de la imatge. O podem crear un nou mapa clicant damunt 'Crear nou mapa'.

**3****Definir les propietats del mapa**
5 minuts

- i** És important definir correctament les propietats del mapa per aprofitar al màxim les opcions de l'aplicació. La informació d'aquesta finestra serveix per **descriure el mapa** i pot tenir una gran utilitat per explicar qui i perquè ha fet el mapa.

Quan creem un nou mapa apareix una finestra emergent amb les següents característiques. Tots aquests valors es poden també gestionar més endavant.

The screenshot shows the "Crear mapa" dialog box. It contains the following fields and options:

- Nom:** A text input field with the placeholder "Exemple de mapa".
- Descripció:** A text area with a placeholder text: "Aquesta descripció serveix per explicar què és el mapa i qui l'ha fet. També es pot posar el perquè o el que faci falta. La descripció pot tenir salts de línia per a facilitar la lectura del text. I pot ser tant llarga com es consideri necessari. Saconsella no posar textos massa".
- Enllaç:** A text input field with the placeholder "https://lamevaurl.es".
- Mapa de fons per defecte:** A dropdown menu with "Base referència" selected.
- Imatge portada mapa:** A section with two options: "Seleccionar archivo" (with "DSC...la.JPG" listed) and a preview image of a landscape.
- Logo mapa:** A section with two options: "Seleccionar archivo" (with "MYL...PNG" listed) and a preview logo that says "El meu logotip les mides ideals".

At the bottom of the dialog box, there are "Cancel·la" and "Crea" buttons.

Nom: És el títol del mapa que apareixerà al propi mapa i també al llistat de mapes d'usuari en cas que el feu públic.

Descripció: És la descripció del mapa. On es pot explicar el propòsit o objectiu del mapa o donar informació de l'entitat que ha creat el mapa.

Enllaç: De la mateixa manera podrem afegir un enllaç, per exemple a la pàgina web de referència de l'entitat o projecte.

Mapa de fons per defecte: Ens permet escollir quin és el mapa de fons que es farà servir quan s'obri l'aplicació.

Imatge de portada: Permet escollir una imatge que es farà servir en la descripció del mapa. La imatge no pot ser superior a 2Mb

Logo mapa: Permet escollir un logotip que es mostrarà a la capçalera del mapa.

⚠ Per a una visualització òptima del LOGOTIP heu de saber que l'espai reservat és el d'una imatge de **140x45** (amplada x alçada). En tot cas per a que es visualitzi de manera òptima la proporció ha de ser **3 vegades més ample que alt**.

Mides absolutes



Mides relatives (proporció)



Quan cliquem a crear s'obrirà el nou mapa i podrem començar a afegir dades!

4

Posar i classificar punts.

10 minuts

i Un cop creat el mapa començarem a afegir informació.




Amb aquest botó que apareix a l'esquerra del mapa, crearem les categories que ens serviran per a classificar els punts.

Default	Icona	Categoria (CA)	Categoria (ES)	Categoria (EN)	Categoria (GE)	Eliminar
<input checked="" type="radio"/>		Default	Default	Default	Default	
+						
						<input type="button" value="Cancel·la"/> <input type="button" value="Desa els canvis"/>

En aquesta finestra podrem afegir (o esborrar) tantes categories com faci falta clicant sobre la creu i editant la taula directament.

Default	Icona	Categoria (CA)	Categoria (ES)	Categoria (EN)	Categoria (GE)	Eliminar
<input checked="" type="radio"/>		Categoria exemple 1				
<input type="radio"/>		Categoria exemple 2				
<input type="radio"/>		Categoria exemple 3				
<input type="radio"/>		Categoria exemple 4				
+						
						<input type="button" value="Cancel·la"/> <input type="button" value="Desa els canvis"/>

 Una vegada definides les categories, ja podem començar a afegir punts amb aquest botó que apareix a banda esquerra del mapa

Informació del punt

Títol: **Categoria:**

Descripció:

Link: **Text Link:**

Imatge: Ningún archivo seleccionado

Angle: **Data inici:** **Data fi:**

X: **Y:**

Títol: És el títol que li donarem al punt.

Categoria: Permet escollir una categoria de les haguem definit. **Potser cal obrir el gestor per a que s'ompli el llistat la primera vegada.**

Descripció: la descripció és el text què volem assignar al punt

Link: A cada punt li podem associar una adreça URL. Aquí és on posem l'adreça (exemple: <http://ide.cime.es>)

Text link: L'enllaç URL es presentarà en forma de botó. Aquest botó tindrà el text que posem aquí.

Imatge: Permet escollir una imatge que es farà servir en la descripció del mapa. La imatge no pot ser superior a 2Mb.

Angle: Permet assignar una rotació a la icona vinculada al punt.

Data inici i Data fi: Les dates d'inici i fi permeten donar un període de validesa al punt. Quan la data en que es visualitzi el mapa estigui fora del període de validesa assignat a un punt determinat, aquell punt no es visualitzarà per part dels usuaris.


x,y Ubicar al mapa: Permet assignar la localització assignada al punt.

Ara es poden posar tants punts com vulgueu!

5

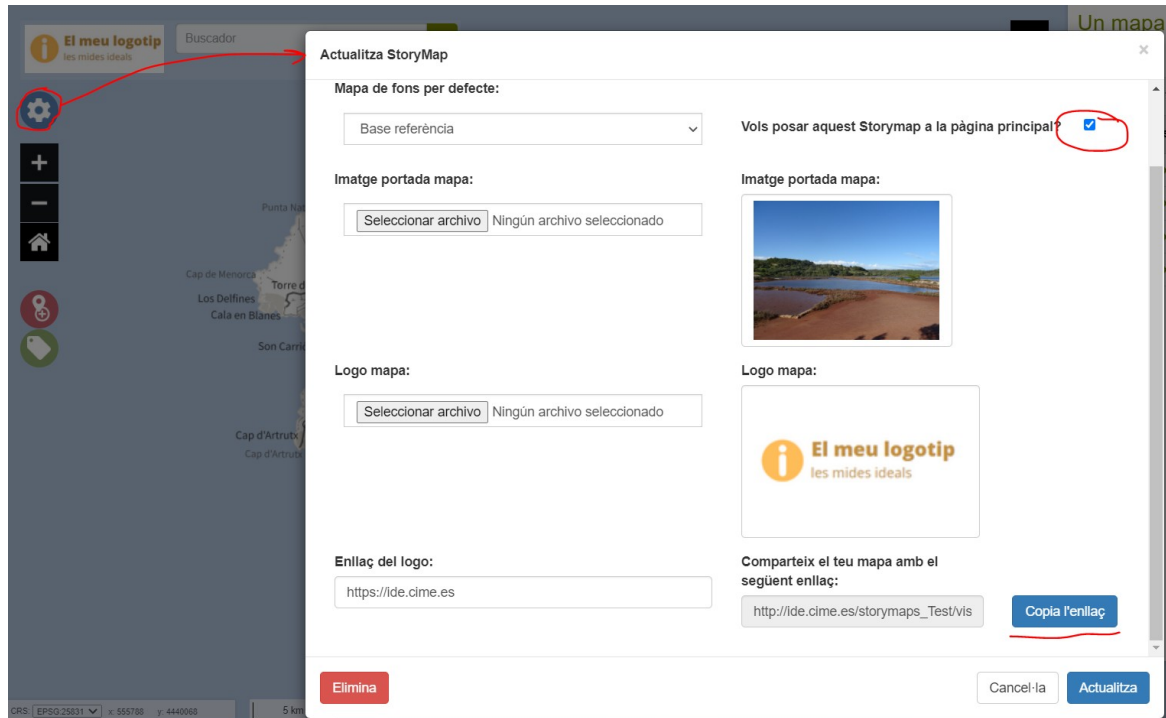
Compartir el mapa

2 min

 Un mapa, un cop creat, es pot compartir amb qui vulguis i també es pot fer públic a la galeria de mapes de la pàgina web del projecte de mapes d'usuari!

Si volem que el mapa aparegui a la galeria de mapes de la pàgina del projecte només hem d'activar l'opció dins la finestra de configuració del mapa.

Si prefereixes només compartir-lo amb algunes persones doncs copia l'enllaç de la mateixa finestra i envia'l a qui vulguis. Has de tenir present, però, que tothom que tingui l'enllaç podrà visualitzar aquest storymap.



Ara ja pots començar a crear el teu mapa!!!
Anima't a explicar la teva història fent servir els mapes...
...i si tens dubtes: cartografia@cime.es